



MAXIM Minimizer DX



MONTURE

- Monture plastique injectée (DuoForm)
 - Protection frontale bi-matière en élastomère
 - Pont nasal souple ajustable
 - Canal de ventilation au-dessus de l'écran
 - Branches ajustables en longueur et inclinaison
- Ajustement de l'écran pantoscopique (3 positions)
- Résistance à la chaleur : jusqu'à 130° C
 - Poids : 29 g.

OCULAIRE

- Ecran apshérique breveté Polycarbonate (meilleure couverture et champ de vision parfait)
- Oculaires gris clairs solaires avec revêtement miroité
- Qualité Optique classe 1 (aucune déformation)
- Résistance à l'impact (45m/s)
- 100% filtration UV (conforme à la norme EN 172)
- Filtre Infrarouge (conforme à la norme EN 172)
- Traitement DX : anti-buée, anti-rayures, anti-statique et anti-attaques chimiques
- Transmission de la Lumière Visible = 50%

UTILISATION

- Assistant soudeur ou verrerie (inspection)
- Verrerie ou Métallurgie (inspection)
- Risques mécaniques (marquage F - 45m/s)
- Protection contre les rayons UV (arc électrique)
- Protection contre les rayons Infrarouges
- Humidité
- Eblouissement (le revêtement miroité reflète la lumière)

CONTRE-INDICATION

Ne protège pas contre les projections de liquides, poussières, métal fondu, ou pour les travaux de soudage ou laser.

MARQUAGES DE LA MONTURE

AOS EN166 - F CE

AOS = Fabricant Aearo
EN166 = N° de la norme
F = Résistance aux impacts (45m/s)
CE = Sigle européen de conformité

NORMES

Ce produit est conforme à la Directive du Conseil Européen 89/686/EEC et à la norme EN166 : 2001

Examen CE de Type n° 1202

Testé par INSPEC (organisme notifié n°0194)
Upper Wingbury Courtyard, Wingrave, Aylesbury
Buckinghamshire, HP22LW, England

Conforme aux normes EN166 - EN172

MARQUAGE DE L'OCULAIRE

6-1,7 . AOS . 1 . F

6 = Filtre solaire avec protection infrarouges (EN 172)
1,7 = N° d'échelon (teinte marron-jaune)
AOS = Fabricant Aearo
1 = Classe optique (port permanent)
F = Résistance aux impacts (45m/s)

REFERENCE PRODUIT

Code Produit	Monture	Oculaire	Matériau
13325-0000P			PC anti-buée DX