

PORTE-ÉCRAN SUREFIT™ INTER™ ET SONIS®

POUR GAMME EVO®

CODE PRODUIT: ANJ000-001-111

LES ATTACHES DU PORTE-ÉCRAN SONT UNIVERSELLES ET LE PORTE-ÉCRAN PEUT ÊTRE COMBINÉ AVEC LES COQUILLES ANTI-BRUIT JSP INTER

FICHE
TECHNIQUE

PROTECTION DE LA TÊTE

ACCESSOIRE

INSTRUCTION D'UTILISATION

Pendant l'utilisation, s'assurer que le casque, le porte-écran et l'écran sont ajustés confortablement et en toute sécurité sur la tête.

S'assurer que l'écran adapté a été monté et que le film de protection a bien été retiré.

S'assurer que l'écran est en place avant de pénétrer sur la zone de danger.

COMPATIBILITÉ

Compatible avec la gamme EVO® incluant:



Compatible avec la gamme complète d'Inter™ de coquilles anti bruit montées sur casque y compris :



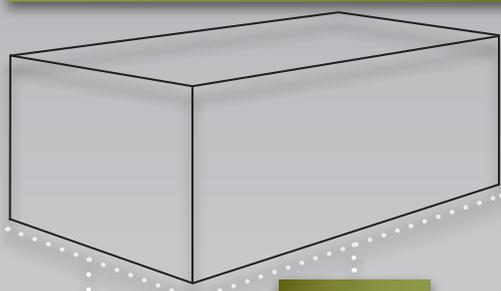
Compatible avec la gamme complète Sonis® de coquilles anti bruit montées sur casque y compris :



DIMENSIONS DU CARTON

Quantité: 20

Poids: 2.8 kg (Approximativement)



LARGEUR:
300mm

LONGUEUR:
440mm

HAUTEUR:
250mm

NETTOYAGE ET MAINTENANCE

Le produit peut être nettoyé avec de l'eau chaude et du savon non agressif et séché avec un tissu doux.

Ne pas nettoyer avec un nettoyeur chimique ou abrasif.

Ne pas stocker à la lumière du soleil, avec des produits chimiques ou avec des températures extrêmes.

MATÉRIAUX

Corps: ABS

Ressorts: métal

Attaches: ABS

DIMENSIONS DU PORTE-ÉCRAN

Longueur: 260mm

Largeur: 145mm

Hauteur: 66mm

Poids: 147g (Approximativement)

LIMITES D'UTILISATION

La protection sera effective si le porte-écran et l'écran sont correctement ajustés au casque de sécurité approprié avec les bonnes attaches.

Si l'écran est rayé ou endommagé, il doit être changé immédiatement.

Ne pas appliquer de peinture, solvants, adhésifs ou auto-adhésifs sauf en cas d'accord de la part du fabricant.

Ne convient pas à tous les produits chimiques, si vous n'êtes pas sûrs, contactez votre distributeur ou JSP pour une aide et des conseils.



MANUFACTURING FOR SAFETY
WWW.JSP.CO.UK



FRANCE@JSP.CO.UK
TEL: +33 4 78 01 76 10



Issued 18/04/18, V3